

**F**

THÉÂTRE MÉDITERRANÉEN

17120

OPÉRATION HERRING

20 AVRIL 1945



| | | |
|---|--|-----|
| 1 | | x1 |
| 2 | | 11x |
| 3 | | x3 |
| 4 | | 4x |
| 5 | | x11 |
| 6 | | 1x |
| 7 | | x2 |



• Contexte historique •

En avril 1945, la dernière offensive alliée en Italie était destinée à percer la Ligne Gothique, ligne de défense allemande pour accéder à l'Italie du nord et aux frontières avec la Yougoslavie et l'Autriche. Pour soutenir cette offensive, le commandement allié avait prévu un parachutage sur les arrières ennemis pour semer la confusion chez les Allemands. Le régiment Nembo formé de parachutistes italiens fut chargé de cette mission : ce fut l'opération Herring. Huit groupes de parachutistes furent largués dans la nuit du 19 au 20 avril dans la région de Poggio Rusco. En trois jours, les parachutistes réussirent à détruire un dépôt de munitions allemand, empêcher l'ennemi de faire sauter un pont stratégique à Camposanto et désorganiser suffisamment la retraite allemande pour faciliter l'avance rapide des troupes alliées.

Le théâtre des opérations est fixé, les troupes sont en position, et l'Histoire est entre vos mains. À vous de jouer !

• Briefing •



Joueur de l'Axe
[Allemagne]

- Prenez 5 cartes de Commandement.



Joueur des Alliés [Italie]

- Prenez 6 cartes de Commandement.
- Vous jouez en premier.

Conditions de Victoire

- 6 médailles.
- La destruction du pont de Camposanto rapporte une médaille-objectif définitive au joueur de l'Axe.
- La destruction du dépôt de ravitaillement de Ravarino rapporte une médaille-objectif définitive au joueur des Alliés.

Règles spéciales

Différenciez avec un badge les unités d'infanterie d'élite italiennes (Troupes 2 - Unités spécialisées).

- Appliquez les règles de destruction de pont (Actions 2 - Faire sauter un pont, option 2) et de dépôt (Actions 14 - Destruction de dépôt) pour le joueur de l'Axe.
- Appliquez les règles de sabotage (Actions 6 - Sabotage) pour le joueur des Alliés. Appliquez les règles d'attaque nocturne (Actions 19 - Attaques nocturnes).
- Avant de commencer la partie, le joueur des Alliés peut parachuter trois unités supplémentaires sur le plateau de jeu (Actions 20 - Parachutage).

6

Scénario original de jdrommel