



**C**  
17150

AFRIQUE ORIENTALE

# CHUTE DE GONDAR

27 NOVEMBRE 1941



1		x9
2		2x
3		x19
4		1x
5		x3
6		7x
7		x4
8		6x
9		x1
10		8x
11		x1



### • Contexte historique •

En novembre 1941, alors que la campagne d'Afrique orientale touchait à sa fin, l'armée britannique attaqua la région montagneuse de l'Amhara défendue par les troupes italiennes du Generale Nasi. Après la reddition des garnisons de Uolcheft et du col de Culquaber, les troupes du Commonwealth arrivèrent devant Gondar, ultime bastion de l'armée italienne en Abyssinie. Le 27 novembre, l'attaque britannique commença par la prise de l'aéroport d'Azozo. Puis la bataille se transforma en combat de rues dans Gondar même, pour atteindre le château des Fasilades. A partir de ce moment-là, la défense de la ville était sans espoir. Le 30 novembre, les derniers points de résistance italiens firent leur reddition. La ville de Gondar était tombée, scellant le sort de l'Afrique Orientale Italienne.

Le théâtre des opérations est fixé, les troupes sont en position, et l'Histoire est entre vos mains. À vous de jouer !

### • Briefing •



**Joueur de l'Axe [Italie]**  
• Prenez 6 cartes de Commandement.



**Joueur des Alliés [Royaume-Uni]**  
• Prenez 6 cartes de Commandement.  
• Vous jouez en premier.

### Conditions de Victoire

- 6 médailles.
- Fasil Castle rapporte une médaille-objectif définitive au joueur des Alliés.

### Règles spéciales

- Appliquez les règles de commandement britannique au joueur des Alliés (Nations 5 - Forces britan-

niques du Commonwealth) et les règles de commandement italien au joueur de l'Axe (Nations 6 - Armée royale italienne).

3