



A
17194

THÉÂTRE MÉDITERRANÉEN

BATAILLE DE KALPAKI

02 NOVEMBRE 1940

1		x4
2		1x
3		x16
4		2x
5		x4
6		20x
7		x10
8		6x
9		x6
10		1x
11		x8



• Contexte historique •

La guerre italo-grecque débuta le 28 octobre 1940 au matin par une offensive générale italienne en Épire. Un temps exécrable et un terrain difficile ralentirent les Italiens dans leur progression. De plus, les défenseurs grecs, quoique inférieurs en nombre, se battirent avec vaillance et ardeur, infligeant de lourdes pertes aux agresseurs italiens. Le 2 novembre, alors que les hauteurs de Gravala étaient le lieu de terribles combats à la baïonnette, les chars légers L3/35 de la division Centauro s'avancèrent sur la route de Doliana à Kalpaki. Ils furent stoppés à l'entrée de la ville par un champ de mines. Les mines et les tirs des Grecs firent des ravages dans la colonne blindée qui dut se replier avec de fortes pertes. La bataille de Kalpaki devint le symbole de la résistance grecque face à l'envahisseur italien.

Le théâtre des opérations est fixé, les troupes sont en position, et l'Histoire est entre vos mains. À vous de jouer !

• Briefing •



Joueur de l'Axe [Italie]

- Prenez 6 cartes de Commandement.
- Vous jouez en premier.



Joueur des Alliés [Grèce]

- Prenez 5 cartes de Commandement.

Conditions de Victoire

- 6 médailles.
- Pour le joueur de l'Axe, appliquez la règle des pions "Exit" (Actions 23 - Pions Exit) à l'hex de route marqué "vers Janina".

Règles spéciales

- Appliquez les règles de commandement italien au joueur de

l'Axe (Nations 6 - Armée Royale Italienne).

- Différenciez avec un badge les unités d'infanterie d'élite grecques (Troupes 2 - Unités spécialisées). Ce sont des Evzones.
- Le joueur des Alliés pose les champs de mines (Terrains 29 - Champs de mines).

1

Scénario original de [drommel]